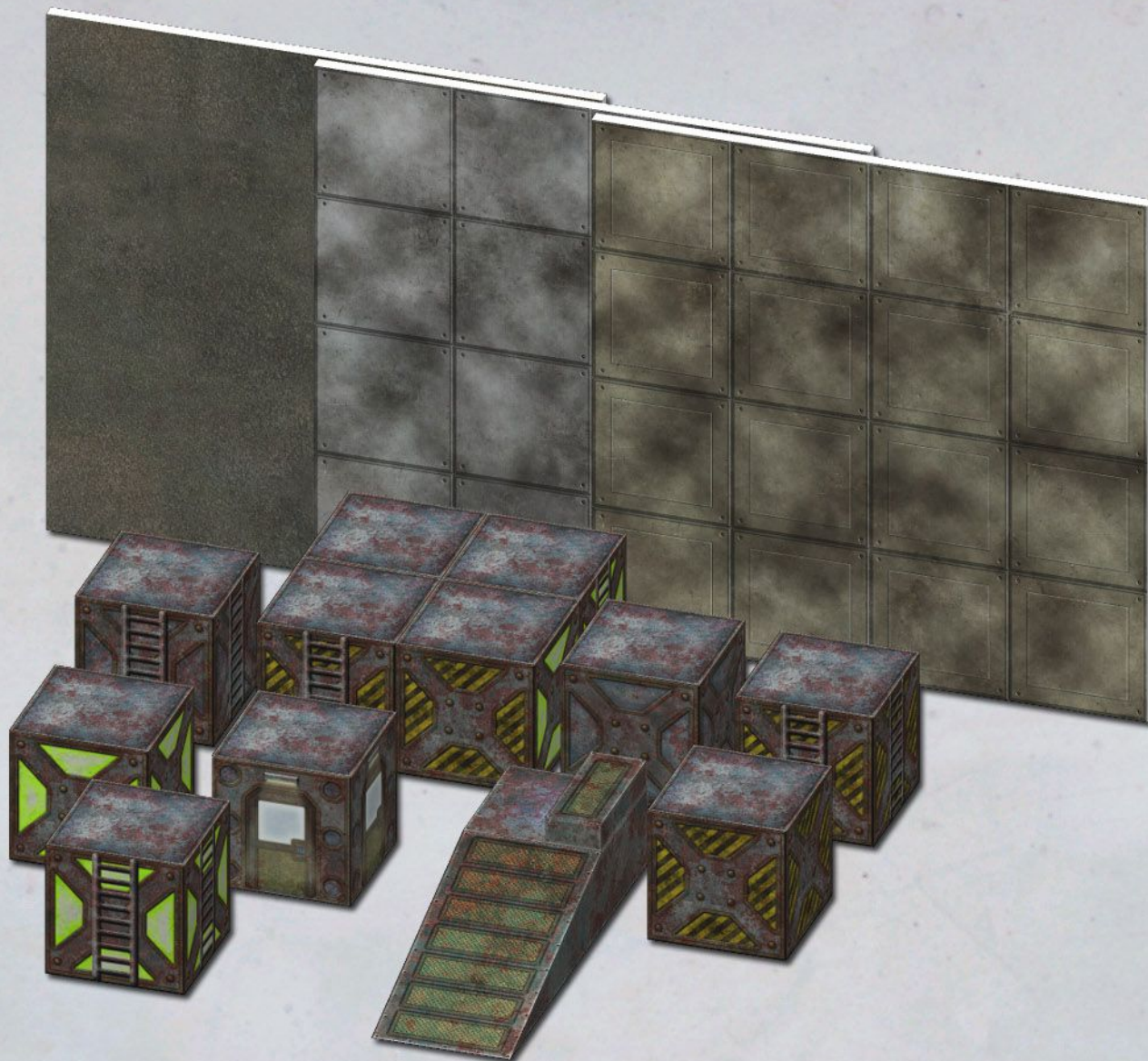


Level-Cubes

Notice de montage



<http://www.gamespapermodelstudio.com>



Cr    par : Christophe PERES-DAUZAT
Distribu    par : GPMS
www.gamespapermodelstudio.com

Tous droits r   serv   s GPMS 2008.

Seule l'impression de ce document est autoris   . Toute utilisation commerciale est strictement interdite, sauf accord.

Les 2 méthodes de montages

Level-Cubes est un concept basé sur les cubiques et qui offre des possibilités d'assemblages infinies. Ce qui le rend idéal pour des combats qui demandent beaucoup d'angles et positions de tirs. Que ce soit pour des combats de masses ou en escarmouches.

7 types de faces vous sont proposées pour monter vos cubes adaptés à vos besoins de décors. Les faces blanches sont utilisées dans le cas où vous souhaitez coller 2 cubes l'un à l'autre.



Le montage des cubes peut être abordé selon 2 méthodes, suivant votre objectif de décor. La première façon est dite **"Standard"** et la seconde **"Personnalisée"**.

Le montage **"Personnalisé"** :

Cette méthode présente des planches qui proposent plusieurs fois la même faces (non clonées). Ainsi l'impression de seulement quelques planches permet de monter plusieurs cubes différents. Ce qui permet un mélange des faces adapté aux besoins du décor... Vous disposez même de faces blanches combinées à les faces à motifs.

Le montage **"Standard"** :

- Cette méthode présente des planches pour n'assembler qu'un seul cube. Cela peut s'avérer pratique dans un besoin limité à 2 ou 3 cubes, vite fait.
- Pour un cube de 5x5 il suffit d'imprimer la planche sur laquelle se trouve le cube prêt à découper et monter.
 - Pour un cube de 10x10 il suffit d'imprimer une planche avec 4 faces + une planche avec 1 dessus et 1 dessous + une planche avec 1 renfort.

A la page suivante vous est expliqué les 2 méthodes de montage pour les cubes de 5x5 et 10x10..

Conseils d'assemblages

Avant de commencer un quelconque collage il est préférable de connaître les différentes méthodes d'assemblages. Ceci afin d'anticiper le choix des faces selon le décor qu'on souhaite obtenir. Vous pouvez effectuer votre assemblage selon de méthodes : **"Définitive"** ou **"Amovible"**. Il peut même vous être conseillé de faire un petit croquis et noter les faces blanches pour des éléments aux formes complexes.

Assemblage **"Définitif"** :



Pour un assemblage **"Définitif"** des éléments, utilisez les faces blanches pour celles qui seront collées. N'appliquez qu'un petit filet de colle sur le contour de la surface.

Assemblage **"Amovible"**

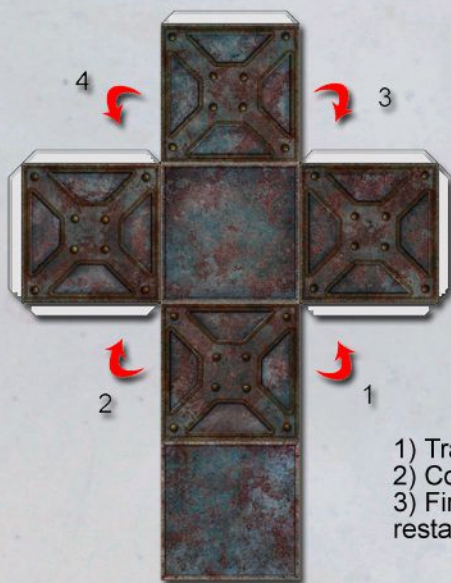


Pour un assemblage **"Amovible"**, vous devez utiliser de la patte fixante. Ce qui permet une bon assemblage facile à défaire.

Ne mettez qu'un minimum de patte. Le but étant principalement d'empêcher les éléments de bouger lors du déplacement des figurines. Et privilégiez les angles.

Méthode 1

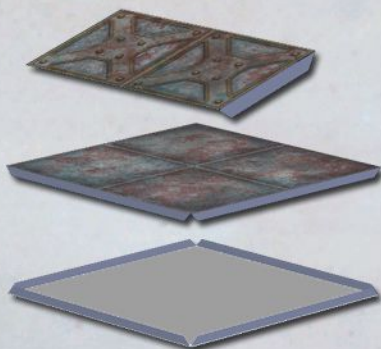
Cette méthode permet un montage rapide de plusieurs cubes "Standards" de 5x5.



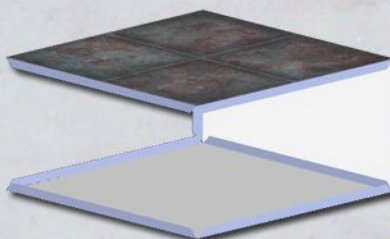
- 1) Tracez et pliez les faces du cube.
- 2) Collez chaque face à sa languette.
- 3) Finalement, collez le dessous sur les 3 languettes restantes.

Méthode 2

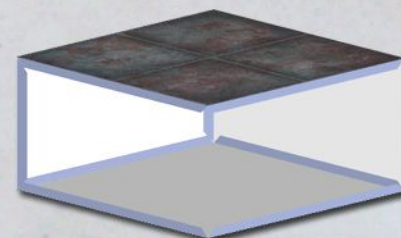
Cette méthode est utilisée pour monter des cubes "Standards" ou "Personnalisés" de 10x10.
Ou des cubes "personnalisés" de 5x5.



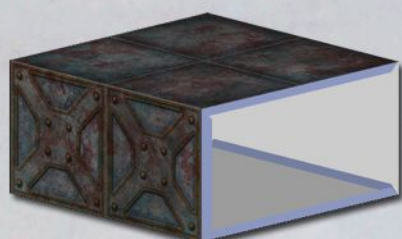
- 1) Tracez et pliez les languettes des éléments du dessus, du dessous et de 4 parois de votre choix.



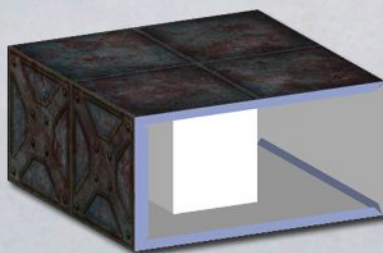
- 2) Collez la première paroi sur les languettes des éléments du dessus et du dessous. Ne négligez pas l'ajustement.



- 3) Faites de même avec la seconde paroi.



- 4) Faites de même pour la troisième paroi.



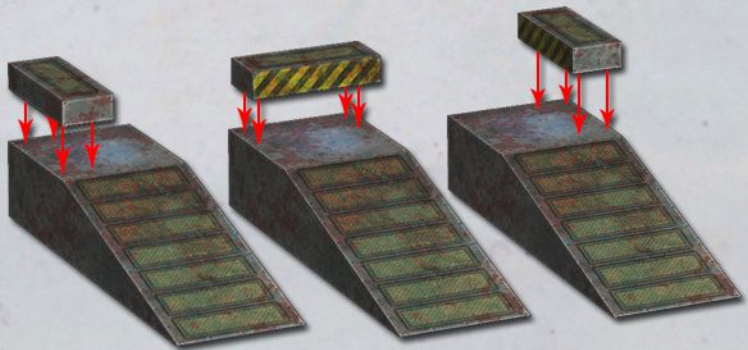
- 5) Pour les cubes de 10x10, collez un renfort à l'intérieur. Son montage se fait comme pour un cube.
Collez le uniquement sur le fond pour éviter un éventuelle marque de collage sur le dessus.



- 6) Pour quatrième, commencez le collage par la languette de la paroi sur le premier mur. Puis collez la paroi sur les languettes du dessus et du dessous.

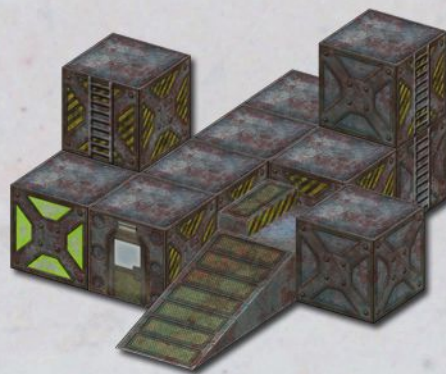
Montage de la rampe

La rampe est composée de 2 éléments : la rampe et une marche.



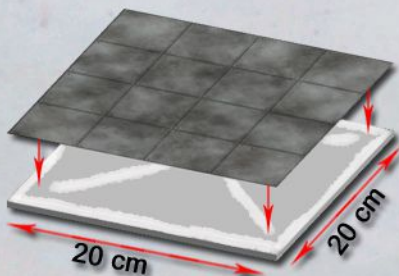
Une fois les deux éléments montés, la rampe peut être assemblée selon 3 cas de figures : En collant la marche à gauche, en face ou à droite.

- 1) Tracez et pliez les languettes ainsi que les faces.
- 2) Collez les faces sur leur languettes en suivant les flèches sur l'images.
- 3) Rabattez et collez le dessous aux languettes.



Collage des dalles

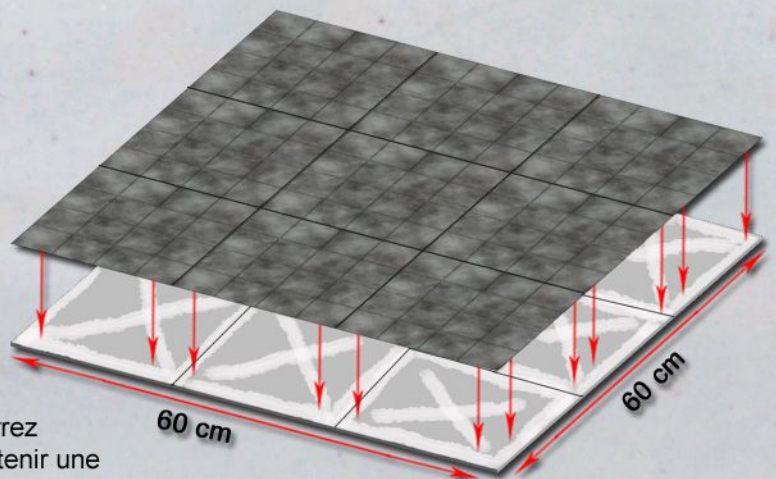
Pour le collage des dalles vous devez utiliser un support. Pensez à toujours garder la même épaisseur si vous souhaitez par la suite assembler plusieurs types de dalles. Le matériau le plus simple reste l'isolant thermique appelé DEPRON en 6 mm. Très utilisé dans le modélisme. Ce matériau se trouve dans toute grande surface de bricolage. Il y a aussi le carton plume en 5 mm.



Le collage des dalles peut se faire de 2 façon :

- Soit vous découperez un carrée de 20x20cm sur lequel vous collez une pièce de dalle. Ainsi vous pourrez placer vos dalles les une contre les autres et ainsi obtenir une surface de jeu.

- Soit vous découperez une surface plus grande (60x60 cm par exemple) sur laquelle vous tracez un quadrillage de 20x20 cm. Ensuite vous collez les 9 dalles l'une après l'autre et les unes aux autres.



Dans les deux cas, une fois que tous est collé, placez la dalle sous une pile de livre pendant quelques heures.